



Tokat Gaziosmanpaşa Üniversitesi

Tokat Meslek Yüksekokulu Oyun Geliştirme ve Programlama

OGP103	PROGRAMLAMA I				
Yarıyıl	Kodu	Adı	T+U	Kredi	AKTS
1	OGP103	PROGRAMLAMA I	4	3	4
Öğrenim Türü	Dersin Dili	Dersin Düzeyi	Dersin Staj Durumu	Dersin Türü	
Örgün Öğretim	Türkçe	Meslek Yüksekokulu	Yok	Zorunlu	
Bölümü/Programı	Ön Koşul		Dersin Koordinatörü	Dersi Veren	Dersin Yardımcıları
Oyun Geliştirme ve Programlama	Yok			Öğretim Görevlisi CİHAT ÖZİL cihat.ozil@gop.edu.tr	Yok

Dersin Amacı :

Bu ders, matematiksel temeller ile algoritma bağlantısı sağlanarak bilgisayar programlamanın temellerini aktarmayı hedefler.

Dersin İçerikleri :

Değişkenler ve Veri Tipleri; Kontrol Yapıları ve Koşullu İfadeler; Karşılaştırma Operatörleri; Mantıksal Operatörler; Döngüler ve Liste İşlemleri; Fonksiyonlar ve Modüler Programlama; Dosya İşlemleri; İleri Programlama Konuları ve Kütüphane (Library) Kullanımı; Hata Yakalama; Proje Geliştirme.



Tokat Gaziosmanpaşa Üniversitesi

Tokat Meslek Yüksekokulu Oyun Geliştirme ve Programlama

OGP106	BİLGİSAYAR GRAFİĞİ II				
Yarıyıl	Kodu	Adı	T+U	Kredi	AKTS
2	OGP106	BİLGİSAYAR GRAFİĞİ II	4	3	4
Öğrenim Türü	Dersin Dili	Dersin Düzeyi	Dersin Staj Durumu	Dersin Türü	
Örgün Öğretim	Türkçe	Meslek Yüksekokulu	Yok	Zorunlu	
Bölümü/Programı	Ön Koşul		Dersin Koordinatörü	Dersi Veren	Dersin Yardımcıları
Oyun Geliştirme ve Programlama	Yok			Öğr. Gör. Cihat Özil cihat.ozil@gop.edu.tr	Yok

Dersin Amacı :

Bu dersin temel amacı; öğrencinin Adobe Photoshop yazılımını ileri düzeyde kullanarak dijital görüntü işleme, tasarım ve manipülasyon tekniklerinde uzmanlaşmasını sağlamaktır.

Dersin İçerikleri :

Bu ders; dijital görüntü işleme süreçlerini, katmanlı çalışma prensiplerini ve profesyonel tasarım tekniklerini kapsamaktadır.



Tokat Gaziosmanpaşa Üniversitesi

Tokat Meslek Yüksekokulu Oyun Geliştirme ve Programlama

OGP109	MATEMATİK				
Yarıyıl	Kodu	Adı	T+U	Kredi	AKTS
1	OGP109	MATEMATİK	2	2	2
Öğrenim Türü	Dersin Dili	Dersin Düzeyi	Dersin Staj Durumu	Dersin Türü	
Örgün Öğretim	Türkçe	Meslek Yüksekokulu	Yok	Zorunlu	
Bölümü/Programı	Ön Koşul		Dersin Koordinatörü	Dersi Veren	Dersin Yardımcıları
Oyun Geliştirme ve Programlama	Yok			Öğr. Gör. Çiğdem ÖZTAŞ	Yok

Dersin Amacı :

Öğrenciye, mesleği için gerekli olan matematik bilgi ve becerilerini işine uygulayabilme yeterliği kazandırmak.

Dersin İçerikleri :

Dersin içeriğinde; Aritmetik ve Cebirsel işlemler, Birinci dereceden bir ve iki bilinmeyenli denlemlerin çözüm kümelerinin bulunması, Basit eşitsizliklerin çözüm kümesinin bulunması, Üs ve Kök alma ve Problem Çözümünden (Yüzde, yaş, Hız problemleri vb) oluşmaktadır.



Tokat Gaziosmanpaşa Üniversitesi

Tokat Meslek Yüksekokulu
Oyun Geliştirme ve Programlama

ENF100	BİLİŞİM TEKNOLOJİLERİ VE OFİS YAZILIMLARI				
Yarıyıl	Kodu	Adı	T+U	Kredi	AKTS
1	ENF100	BİLİŞİM TEKNOLOJİLERİ VE OFİS YAZILIMLARI	2	2	3
Öğrenim Türü	Dersin Dili	Dersin Düzeyi	Dersin Staj Durumu	Dersin Türü	
Örgün Öğretim	Türkçe	Meslek Yüksekokulu	Yok	Zorunlu	
Bölümü/Programı	Ön Koşul		Dersin Koordinatörü	Dersi Veren	Dersin Yardımcıları
Oyun Geliştirme ve Programlama	Yok			Öğretim Görevlisi Tanju CEYLAN tanju.ceylan@gop.edu.tr	Yok

Dersin Amacı :

Bu ders ile öğrenciye, Ofis Uygulamaları ile ilgili temel yeterliklerin kazandırılması amaçlanmaktadır.

Dersin İçerikleri :

* Bilgisayar tarihçesine genel bakış, bilgisayar temel yazılım ve donanım bilgilerine giriş- 1 * Bilgisayar tarihçesine genel bakış, bilgisayar temel yazılım ve donanım bilgilerine giriş-2 * İşletim sistemlerine giriş-1 * İşletim sistemlerine giriş-2 * Bilgisayar donanım ve temel bileşenleri-1 * Bilgisayar donanım ve temel bileşenleri-2 * Programlama dilleri algoritmalar ve yazılım geliştirme hakkında genel bakış -1 * Programlama dilleri algoritmalar ve yazılım geliştirme hakkında genel bakış-2 * Microsoft Word kelime işlemci programına giriş-1 * Microsoft Word kelime işlemci programına giriş-2 * Microsoft Excel tablo işlemci programına giriş -1 * Microsoft Excel tablo işlemci programına giriş -2 * Microsoft PowerPoint sunu programına giriş-1 * Microsoft PowerPoint sunu programına giriş-2



Tokat Gaziosmanpaşa Üniversitesi

Tokat Meslek Yüksekokulu
Oyun Geliştirme ve Programlama

KRY102	KARİYER PLANLAMA				
Yarıyıl	Kodu	Adı	T+U	Kredi	AKTS
2	KRY102	KARİYER PLANLAMA	1	1	2
Öğrenim Türü	Dersin Dili	Dersin Düzeyi	Dersin Staj Durumu	Dersin Türü	
Örgün Öğretim	Türkçe	Meslek Yüksekokulu	Yok	Zorunlu	
Bölümü/Programı	Ön Koşul		Dersin Koordinatörü	Dersi Veren	Dersin Yardımcıları
Oyun Geliştirme ve Programlama	Yok			Öğr. Gör. Öğr. Tanju CEYLAN	Yok

Dersin Amacı :

İşletme kurma ve işletmeyi geliştirme işlemleri ile ilgili bilgi kazandırır.

Dersin İçerikleri :

Mikroekonomik veriler; Pazarın durumu; Yapılabilirlik Çalışmaları; Talep Analizi; İşletmenin kuruluş yeri, hukuksal yapısı, kapasitesi, finansmanı ve üretim planı; Tahmini Gelir-Gider Hesabı



Tokat Gaziosmanpaşa Üniversitesi

Tokat Meslek Yüksekokulu
Oyun Geliştirme ve Programlama

İNG102	İNGİLİZCE II				
Yarıyıl	Kodu	Adı	T+U	Kredi	AKTS
2	İNG102	İNGİLİZCE II	2	2	2
Öğrenim Türü	Dersin Dili	Dersin Düzeyi	Dersin Staj Durumu	Dersin Türü	
Örgün Öğretim	Türkçe	Meslek Yüksekokulu	Yok	Zorunlu Seçmeli	
Bölümü/Programı	Ön Koşul		Dersin Koordinatörü	Dersi Veren	Dersin Yardımcıları
Oyun Geliştirme ve Programlama	Yok			Öğr. Gör. Hatice Tüzün Paçcı	Yok

Dersin Amacı :

Bu dersin amacı CEF (Common European Frame) doğrultusunda öğrencileri A2 seviyesine getirmektir.

Dersin İçerikleri :

Zorunlu Yabancı Dil Dersi (İngilizce)



Tokat Gaziosmanpaşa Üniversitesi

Tokat Meslek Yüksekokulu Oyun Geliştirme ve Programlama

ALM101	ALMANCA I				
Yarıyıl	Kodu	Adı	T+U	Kredi	AKTS
1	ALM101	ALMANCA I	2	2	2
Öğrenim Türü	Dersin Dili	Dersin Düzeyi	Dersin Staj Durumu	Dersin Türü	
Örgün Öğretim	Almanca	Meslek Yüksekokulu	Yok	Zorunlu Seçmeli	
Bölümü/Programı	Ön Koşul		Dersin Koordinatörü	Dersi Veren	Dersin Yardımcıları
Oyun Geliştirme ve Programlama			Yok	Okutman Erdal ÖRDEK Okutman Dr. Ömer Lütfi İSPİRLİ	Yok

Dersin Amacı :
Alman dilini temel düzeyde yazılı ve sözlü iletişim amaçlı kullanabilmek ve ileriye dönük dilin altyapısını güçlendirmektir.
Dersin İçerikleri :
Almanca temel gramer eşliğinde genel konular.



Tokat Gaziosmanpaşa Üniversitesi

Tokat Meslek Yüksekokulu Oyun Geliştirme ve Programlama

AIİT101	ATATÜRK İLKELERİ VE İNKILAP TARİHİ I				
Yarıyıl	Kodu	Adı	T+U	Kredi	AKTS
1	AIİT101	ATATÜRK İLKELERİ VE İNKILAP TARİHİ I	2	2	2
Öğrenim Türü	Dersin Dili	Dersin Düzeyi	Dersin Staj Durumu	Dersin Türü	
Örgün Öğretim	Türkçe	Meslek Yüksekokulu	Yok	Zorunlu	
Bölümü/Programı	Ön Koşul		Dersin Koordinatörü	Dersi Veren	Dersin Yardımcıları
Oyun Geliştirme ve Programlama			Yok	Öğretim Görevlisi Ayşe ERYAMAN Öğretim Görevlisi Sadet ALTAY Öğretim Görevlisi Sabri ZENGİN Öğretim Görevlisi Adnan GELMEZ Öğretim Görevlisi İzzet Bahri ATEŞLİ	Yok

Dersin Amacı :
Türkiye Cumhuriyeti devletin kuruluş şartlarının ve özelliklerinin anlaşılabilmesi için; Türk milletini Kurtuluş Savaşı yapmak durumunda bırakan şartlarla, Kurtuluş Savaşının hangi şartlarda ve hangi ilkeler çerçevesinde gerçekleştiğini ve devletin hangi esaslar üzerine kurulduğunu kavratmak; böylece devletin kuruluş felsefesini bilen, devletin ve milletin temel değerlerine saygılı bireyler yetiştirmek.
Dersin İçerikleri :
Dersin amacı, kapsamı ve temel kavramlar hakkında bilgi verilmesi. Osmanlı Devletinin son dönemleri, problemleri, modernleşme çabaları ve yıkılışı. Türk Kurtuluş Savaşı.



Tokat Gaziosmanpaşa Üniversitesi

Tokat Meslek Yüksekokulu Oyun Geliştirme ve Programlama

TD101	TÜRK DİLİ I				
Yarıyıl	Kodu	Adı	T+U	Kredi	AKTS
1	TD101	TÜRK DİLİ I	2	2	2
Öğrenim Türü	Dersin Dili	Dersin Düzeyi	Dersin Staj Durumu	Dersin Türü	
Örgün Öğretim	Türkçe	Meslek Yüksekokulu	Yok	Zorunlu	
Bölümü/Programı	Ön Koşul		Dersin Koordinatörü	Dersi Veren	Dersin Yardımcıları
Oyun Geliştirme ve Programlama			Yok	Öğr. Gör. Dr. ERDAL BARAN	Yok

Dersin Amacı :
Ön lisans ve lisans düzeyindeki öğrencilere kendilerini doğru ve etkili olarak doğru ifade etmeyi, ana dil bilinci edindirmeyi; panel, konferans, açikoturum, forum türü toplantıları etkili dinlemeyi öğretmektir.
Dersin İçerikleri :
Dersin amacı, kapsamı ve temel kavramlar hakkında bilgi verilmesi. Türk dilinin temel sorunları, kuralları. Dilin etkili ve güzel kullanımı.



Tokat Gaziosmanpaşa Üniversitesi

Tokat Meslek Yüksekokulu Oyun Geliştirme ve Programlama

İNG101	İNGİLİZCE I				
Yarıyıl	Kodu	Adı	T+U	Kredi	AKTS
1	İNG101	İNGİLİZCE I	2	2	2
Öğrenim Türü	Dersin Dili	Dersin Düzeyi	Dersin Staj Durumu	Dersin Türü	
Örgün Öğretim	Türkçe	Meslek Yüksekokulu	Yok	Zorunlu Seçmeli	
Bölümü/Programı		Ön Koşul	Dersin Koordinatörü	Dersi Veren	Dersin Yardımcıları
Oyun Geliştirme ve Programlama			Yok	Öğr. Gör. H.Tüzün PAÇCI	Yok
Dersin Amacı : Bu ders sonucu öğrenciler İngilizcenin temel yapılarını kullanarak kendilerini ifade edebileceklerdir. Bu ders öğrencilere İngilizce temel yapılarını başlangıç düzeyde (Beginner / A1) vermeyi amaçlar. Dersin İçerikleri : Zorunlu Yabancı Dil Dersi (İngilizce)					



Tokat Gaziosmanpaşa Üniversitesi

Tokat Meslek Yüksekokulu Oyun Geliştirme ve Programlama

ALM102	ALMANCA II				
Yarıyıl	Kodu	Adı	T+U	Kredi	AKTS
2	ALM102	ALMANCA II	2	2	2
Öğrenim Türü	Dersin Dili	Dersin Düzeyi	Dersin Staj Durumu	Dersin Türü	
Örgün Öğretim	Türkçe	Meslek Yüksekokulu	Yok	Zorunlu Seçmeli	
Bölümü/Programı		Ön Koşul	Dersin Koordinatörü	Dersi Veren	Dersin Yardımcıları
Oyun Geliştirme ve Programlama			Yok	Yok	Yok
Dersin Amacı : Alman dilini temel düzeyde yazılı ve sözlü iletişim amaçlı kullanabilmek ve ileriye dönük dilin altyapısını güçlendirmektir Dersin İçerikleri : Almanca temel gramer eşliğinde güncel konular					



Tokat Gaziosmanpaşa Üniversitesi

Tokat Meslek Yüksekokulu Oyun Geliştirme ve Programlama

AIİT102	ATATÜRK İLKELERİ VE İNKILAP TARİHİ II				
Yarıyıl	Kodu	Adı	T+U	Kredi	AKTS
2	AIİT102	ATATÜRK İLKELERİ VE İNKILAP TARİHİ II	2	2	2
Öğrenim Türü	Dersin Dili	Dersin Düzeyi	Dersin Staj Durumu	Dersin Türü	
Örgün Öğretim	Türkçe	Meslek Yüksekokulu	Yok	Zorunlu	
Bölümü/Programı		Ön Koşul	Dersin Koordinatörü	Dersi Veren	Dersin Yardımcıları
Oyun Geliştirme ve Programlama			Yok	Dr. Öğr. Üyesi Fatih YAZICI Dr. Öğr. Üyesi İsa Tak Öğr. Gör. Yasemin Er Tuna	Yok
Dersin Amacı : Türkiye Cumhuriyeti'nin hangi şartlar içerisinde ne gibi fedakârlıklarla nasıl kurulduğunu kavratmak. Dersin İçerikleri : Cumhuriyetin İlanı, Atatürk İlke ve İnkılapları, Cumhuriyet Dönemi İç ve Dış Gelişmeler					



Tokat Gaziosmanpaşa Üniversitesi

Tokat Meslek Yüksekokulu Oyun Geliştirme ve Programlama

TD102	TÜRK DİLİ II					
Yarıyıl	Kodu	Adı		T+U	Kredi	AKTS
2	TD102	TÜRK DİLİ II		2	2	2
Öğrenim Türü	Dersin Dili	Dersin Düzeyi	Dersin Staj Durumu	Dersin Türü		
Örgün Öğretim	Türkçe	Meslek Yüksekokulu	Yok	Zorunlu		
Bölümü/Programı		Ön Koşul	Dersin Koordinatörü	Dersi Veren	Dersin Yardımcıları	
Oyun Geliştirme ve Programlama			Yok	Okutman Cafer Akın	Yok	
Dersin Amacı : Öğrencilere Türkçenin doğru, güzel, etkili kullanılmasını kavratmak, yazılı ve sözlü ilişkilerini sağlam temellere dayandırmak, iş hayatındaki yazışmaları, sunumları ve açıklamaları başarıyla yapmasını yapma becerisini kazandırmak, okuyan, düşünen, aydın, sorgulayan ve çözüm üreten insanlar olmalarını sağlamaktır.						
Dersin İçerikleri : Konuların özelliklerine göre anlatım.sunum.okuma.soru-cevap.uygulama.çözüm teknikleri uygulanacaktır						



Tokat Gaziosmanpaşa Üniversitesi

Tokat Meslek Yüksekokulu Oyun Geliştirme ve Programlama

OGP154	METİN VE SENARYO YAZIMI				
Yarıyıl	Kodu	Adı	T+U	Kredi	AKTS
2	OGP154	METİN VE SENARYO YAZIMI	3	2	3
Öğrenim Türü	Dersin Dili	Dersin Düzeyi	Dersin Staj Durumu	Dersin Türü	
Örgün Öğretim	Türkçe	Meslek Yüksekokulu	Yok	Seçmeli	
Bölümü/Programı		Ön Koşul	Dersin Koordinatörü	Dersi Veren	Dersin Yardımcıları
Oyun Geliştirme ve Programlama			Yok	Öğr. Gör. Öğr. Gör. Tanju CEYLAN	Yok
Dersin Amacı : Senaryo Kavramı: Tema, Konu, Karakter Yaratma, Olay Örgüsü, Çatışma, Doruk Nokta, Hikâye Anlatımı; Senaryo Bölümleri; Senaryo Taslağı; Geliştirme Senaryosu; Ayrılama Senaryosu; Storyboard Hazırlama; Kullanılacak Kurgu ve Geçiş Yöntemi Bilgileri; Anlatı Kavramı ve Anlatıcı; Anlatıların Kurulum Biçimleri; Anlatının Temel Bileşenleri; Ses Tasarımı ve Sesin Bileşenleri; Ritmi Etkileyen Unsurlar; Anlatıda Zaman ve Mekân Kullanımı, Senaryoda Diyalog Kullanımı; Senaryo Analizi.					
Dersin İçerikleri : enaryo Kavramı: Tema, Konu, Karakter Yaratma, Olay Örgüsü, Çatışma, Doruk Nokta, Hikâye Anlatımı; Senaryo Bölümleri; Senaryo Taslağı; Geliştirme Senaryosu; Ayrılama Senaryosu; Storyboard Hazırlama; Kullanılacak Kurgu ve Geçiş Yöntemi Bilgileri; Anlatı Kavramı ve Anlatıcı; Anlatıların Kurulum Biçimleri; Anlatının Temel Bileşenleri; Ses Tasarımı ve Sesin Bileşenleri; Ritmi Etkileyen Unsurlar; Anlatıda Zaman ve Mekân Kullanımı, Senaryoda Diyalog Kullanımı; Senaryo Analizi.					



Tokat Gaziosmanpaşa Üniversitesi

Tokat Meslek Yüksekokulu Oyun Geliştirme ve Programlama

OGP105	BİLGİSAYAR GRAFİĞİ I				
Yarıyıl	Kodu	Adı	T+U	Kredi	AKTS
1	OGP105	BİLGİSAYAR GRAFİĞİ I	4	3	4
Öğrenim Türü	Dersin Dili	Dersin Düzeyi	Dersin Staj Durumu	Dersin Türü	
Örgün Öğretim	Türkçe	Meslek Yüksekokulu	Yok	Zorunlu	
Bölümü/Programı		Ön Koşul	Dersin Koordinatörü	Dersi Veren	Dersin Yardımcıları
Oyun Geliştirme ve Programlama			Yok	Öğr. Gör. Cihat Özil cihat.ozil@gop.edu.tr	Yok
Dersin Amacı : Bu ders öğrencilere temel grafik tasarımı hakkında bilgi verir. Vektörel çizim için gerekli olan bilgisayar programlarını anlatır. 2 boyutlu ,ölçekli ve ölçeksiz çizim yapmak için gerekli programları anlatır. Resim ve fotoğraf oluşturmaya ve düzenlemeyi öğretir. Grafik dosyala formatları ve dönüşümleri hakkında bilgi verir. Dersin İçerikleri : Temel Bilgisayar Grafikleri ve Donanım; Raster ve Vektör Grafikler; Renk Teorisi ve Renk Yönetimi; Grafik Dosya Formatları ve Uygulamaları; Grafik Programlama Temelleri; Grafik Programlama Araçları ve Kütüphaneleri; 2D Grafik Oluşturma ve Düzenleme; 3D Grafik Oluşturma ve Düzenleme; Grafik Animasyon Temelleri; İleri Düzey Grafik Teknikleri; Grafik Performansı Optimizasyonu; Grafik Hata Ayıklama ve Sorun Giderme; Grafik Tasarımı ve Estetik Prensipleri; Grafik Proje Geliştirme Süreci; Grafik Proje Sunumları ve Değerlendirme.					



Tokat Gaziosmanpaşa Üniversitesi

Tokat Meslek Yüksekokulu Oyun Geliştirme ve Programlama

OGP101	OYUN TASARIM İLKELERİ				
Yarıyıl	Kodu	Adı	T+U	Kredi	AKTS
1	OGP101	OYUN TASARIM İLKELERİ	4	3	5
Öğrenim Türü	Dersin Dili	Dersin Düzeyi	Dersin Staj Durumu	Dersin Türü	
Örgün Öğretim	Türkçe	Meslek Yüksekokulu	Yok	Zorunlu	
Bölümü/Programı	Ön Koşul		Dersin Koordinatörü	Dersi Veren	Dersin Yardımcıları
Oyun Geliştirme ve Programlama			Yok	Öğretim Görevlisi Tanju CEYLAN tanju.ceylan@gop.edu.tr	Yok

Dersin Amacı :

Bu dersin amacı, öğrencileri oyun tasarımının temel ilkelerine ve çalışma prensiplerine hazırlamaktır.

Dersin İçerikleri :

* Oyun Tasarımının Temel Prensipleri ve Tarihsel Gelişimi * Oyunlarda Etkileşim: Derinlemesine Bir İnceleme * Oyun Dengesi, İlerleme Sistemleri ve Zorluk Seviyesi Ayarlama * Oyun Hikayesi Anlatımı ve Senaryo Geliştirme * Karakter Tasarımı ve Geliştirme Çalışmaları * Oyun Dünyası, Ortam ve Atmosfer Tasarımı * Seviye Tasarım Stratejileri * Oyuncu Deneyimi (PX) Tasarımı * Oyunlarda Geri Bildirim Sistemleri, Ödüllendirme ve Motivasyon * Kullanıcı Arayüzü (UI) ve Etkileşim Tasarımı * Oyun Prototipi Oluşturma ve Geliştirme Yöntemleri * Oyun Test Teknikleri ve Oyuncu Geri Bildirimlerinin Analizi * Oyun Tasarımında İyileştirme, Güncelleme ve Revizyon Süreçleri * Tasarım Odaklı Oyun Projesi Geliştirme ve Sunumu



Tokat Gaziosmanpaşa Üniversitesi

Tokat Meslek Yüksekokulu Oyun Geliştirme ve Programlama

OGP102	OYUN GELİŞTİRME				
Yarıyıl	Kodu	Adı	T+U	Kredi	AKTS
2	OGP102	OYUN GELİŞTİRME	4	3	4
Öğrenim Türü	Dersin Dili	Dersin Düzeyi	Dersin Staj Durumu	Dersin Türü	
Örgün Öğretim	Türkçe	Meslek Yüksekokulu	Yok	Zorunlu	
Bölümü/Programı	Ön Koşul		Dersin Koordinatörü	Dersi Veren	Dersin Yardımcıları
Oyun Geliştirme ve Programlama			Yok	Öğr. Gör. Öğr. Gör. Tanju CEYLAN	Yok

Dersin Amacı :

Bu ders öğrencilere oyun tasarımının teorik ve kavramsal bileşenlerini vermenin yanı sıra pratik oyun geliştirme sürecine genel bir bakış sunar. Öğrenciler oyunlar oynayacak, analiz edecek ve gerekli dokümantasyonla birlikte oyun geliştirme sürecinin görsel tasarım kısımlarını tamamlayacaktır.

Dersin İçerikleri :

Oyun Geliştirme Süreci ve Temel Kavramlar; Oyun Geliştirme Araçları ve Platformları; Oyun Fiziği ve Dengeleme; Oyun Prototipleme ve Tasarım; Oyun Grafik ve Ses Tasarımı; Takım İş Birliği ve Proje Yönetimi; Oyun Test ve Yayımlama Süreci.



Tokat Gaziosmanpaşa Üniversitesi

Tokat Meslek Yüksekokulu Oyun Geliştirme ve Programlama

OGP107	OYUN FİZİĞİ				
Yarıyıl	Kodu	Adı	T+U	Kredi	AKTS
1	OGP107	OYUN FİZİĞİ	3	3	4
Öğrenim Türü	Dersin Dili	Dersin Düzeyi	Dersin Staj Durumu	Dersin Türü	
Örgün Öğretim	Türkçe	Meslek Yüksekokulu	Yok	Zorunlu	
Bölümü/Programı	Ön Koşul		Dersin Koordinatörü	Dersi Veren	Dersin Yardımcıları
Oyun Geliştirme ve Programlama			Yok	Öğretim Görevlisi Tanju CEYLAN tanju.ceylan@gop.edu.tr	Yok

Dersin Amacı :

Dersin amacı, öğrencilerin oyun ve fiziki etkinlikler yolu ile yaşamları boyunca kullanacakları temel hareketler, aktif ve sağlıklı yaşam becerileri, kavramları ve stratejileri ile birlikte bunlarla ilişkili yaşam becerilerini geliştirerek bir sonraki eğitim düzeyine hazırlanmalarıdır.

Dersin İçerikleri :

* Temel Fizik Kavramları ve Oyunlara Uygulamaları * Hareket Dinamikleri ve Animasyon * Çarpışma Algılaması ve Tepkime Mekanizmaları * Yercekimi ve İvme Kullanımı * Oyun Fiziği Motorlarına Giriş * Oyun Fiziği Motorlarının İşleyişi ve Uygulamaları * Fizik Tabanlı Animasyon Teknikleri * Fizik Motorlarının Özelleştirilmesi ve Optimizasyonu * Gerçekçi Fizik Simülasyonlarının Oyunlara Entegrasyonu * Fizik Tabanlı Oyun Mekaniği Tasarımı * Oyun Fiziği Problemlerinin Analizi ve Çözümü * Proje Örnekleri ve Uygulamaları * Örnek Oyunların İncelenmesi ve Analizi * Oyun Fiziği Testleri ve Hata Ayıklama



Tokat Gaziosmanpaşa Üniversitesi

Tokat Meslek Yüksekokulu Oyun Geliştirme ve Programlama

OGP104	PROGRAMLAMA II				
Yarıyıl	Kodu	Adı	T+U	Kredi	AKTS
2	OGP104	PROGRAMLAMA II	4	3	4
Öğretim Türü	Dersin Dili	Dersin Düzeyi	Dersin Staj Durumu	Dersin Türü	
Örgün Öğretim	Türkçe	Meslek Yüksekokulu	Yok	Zorunlu	
Bölümü/Programı	Ön Koşul		Dersin Koordinatörü	Dersi Veren	Dersin Yardımcıları
Oyun Geliştirme ve Programlama			Yok	Öğr. Gör. Cihat Özil cihat.ozil@gop.edu.tr	Yok

Dersin Amacı :

Bu dersin amacı, öğrencilere yazılım geliştirme süreçlerinde kullanılan temel kavramları ve teknikleri öğretmektir. Fonksiyonel programlama, veri yapıları ve algoritmalar, nesne yönelimli programlama, grafiksel kullanıcı arayüzü tasarımı ve veri tabanı işlemleri gibi konular üzerinden, öğrencilere teorik bilgiyi pratiğe dönüştürme ve projeler geliştirme becerisi kazandırmak hedeflenmektedir.

Dersin İçerikleri :

Fonksiyonel Programlama; Veri Yapıları ve Algoritmalar; Sıralama ve Arama Algoritmaları; Nesne Yönelimli Programlama (OOP); GUI Programlama; GUI Uygulama Geliştirme; Veri Tabanı İşlemleri; Proje Geliştirme.



Tokat Gaziosmanpaşa Üniversitesi

Tokat Meslek Yüksekokulu Oyun Geliştirme ve Programlama

OGP156	TEKNO-GİRİŞİMCİLİK				
Yarıyıl	Kodu	Adı	T+U	Kredi	AKTS
2	OGP156	TEKNO-GİRİŞİMCİLİK	3	2	3
Öğretim Türü	Dersin Dili	Dersin Düzeyi	Dersin Staj Durumu	Dersin Türü	
Örgün Öğretim	Türkçe	Meslek Yüksekokulu	Yok	Seçmeli	
Bölümü/Programı	Ön Koşul		Dersin Koordinatörü	Dersi Veren	Dersin Yardımcıları
Oyun Geliştirme ve Programlama			Yok	Öğr. Gör. Cihat Özil cihat.ozil@gop.edu.tr	Yok

Dersin Amacı :

Bu dersin amacı; öğrencilere teknoloji tabanlı girişimcilik ekosistemini tanıtmak, bir fikrin ticarileşme sürecindeki hukuki, finansal ve yönetsel aşamaları aktarmak ve yenilikçi iş modelleri geliştirme yetkinliği kazandırmaktır. Ders sonunda öğrencilerin, teknolojik bir buluşu sürdürülebilir bir iş modeline dönüştürebilecek vizyona ve grup çalışması disiplinine sahip olmaları hedeflenmektedir.

Dersin İçerikleri :

Bu ders; teknoloji odaklı yenilikçi fikirlerin ticarileşme sürecini, iş modeli kanvası oluşturma tekniklerini ve yalın girişim (lean startup) metodolojilerini kapsamaktadır. Eğitim süresince pazar analizi, MVP (Minimum Uygulanabilir Ürün) geliştirme, fikri mülkiyet hakları ve finansman kaynaklarına erişim stratejileri incelenir. Öğrenciler, teknik bir projeyi yatırımcı sunumuna (pitching) dönüştürecek stratejik planlama ve girişimcilik ekosistemi yetkinliklerini kazanırlar.